

## 第16回 駿河っ子カップU-9 8人制サッカー大会

中西部支部内のジュニア層のサッカー選手が、8人制サッカー競技を通じて基礎技術を学ぶと共に、サッカーの楽しさを知り、親睦と友情の輪を広げ、さらに健全な心身の育成・発達を目標として本大会を開催する。この大会はジュニア層のサッカー選手が自分自身で判断したり挑戦したりする体験を通して、将来困難な場面でも適切な判断ができ、正確な技術を発揮できる選手へ成長することを目指す。

あわせてフェアプレー精神・リスペクト精神を養い、正しく強くそして創造力豊かな人間の育成を目的とする。

- |       |  |
|-------|--|
| 主催者   | 中西部サッカー協会4種委員会   |
| 協賛者   | 曹洞宗志太仏教同志会   |
| 期日    | 2023年5月21日(日) 予備日2022年5月28日(日)   |
| 会場    | 島田市民グラウンド 4面   |
| 参加資格  | ① 本大会の趣旨に賛同するチームであり、(公財)日本サッカー協会登録チームで4種の事業に参加しているチームであること。<br>② 3年生以下の選手で構成されたチームであること。(女子選手は4年生以下とする)<br>③ 2年生以下のみの選手で構成されたチームの出場は認めない。<br>④ サッカー協会に未登録選手の参加を許可するが、スポーツ傷害保険に加入している選手であること。   |
| チーム編成 | 指導者3名、登録選手数規定なし、審判員(帯同6年生又は5年生)2名以内  |
| 参加チーム | 中西部支部 藤枝8、島田6、焼津6、榛原4、(各地区事情による変更有)  |
| 競技方法  | ① 第一ブロック3チーム×4組み 第二ブロック3チーム×4組み、リーグ戦の後上位4チームによるトーナメント。<br>② 最終の順位決定は行わず、第一・第二のブロック優勝とする。<br>③ 試合は前後半とし、試合時間は10分-3分-10分とする。<br>順位の決定は、勝利3点、引き分け1点、敗戦0点の勝点により、勝点の多い順に決定する。<br>なお、勝点の合計が同一の場合は(1)当該成績 (2)抽選の順で決定する。<br>④ トーナメントで同点の場合は、PK戦(3人)を行う。  |
| 競技規則  | ① (公財)日本サッカー協会競技規則(8人制)を基本とする。自由な選手交代のため交代ゾーンを設ける。<br>② 選手交代は制限しない。但し、ベンチに入っている選手は、毎試合全員出場すること。<br>③ 退場者が出た場合、当該チームは控え選手の中より補充できる。<br>④ ベンチ入りは選手以外に指導者(代表者、監督、コーチ)3名以内、審判員2名以内とする。<br>ベンチに入る交代要員はピッチ内選手と違う色彩の服を着用する。(ビブス可)<br>⑤ ピッチサイズ 縦60m、横40m ゴール 少年用 (2.15m×5m)<br>ペナルティーエリア 12m ゴールエリア 4m センターサークル 7m ペナルティーマーク 8m<br>⑥ グリーンカード制度を導入する。<br>⑦ ベンチにいる指導者(代表者・監督・コーチ)は審判の判定に異議を唱えたり、選手が自分で判断する事、チャレンジする事を妨害してはならない。<br>⑧ オフサイドルールは適用しない。 |
| 試合    | 球 主催者提供  |
| 審判    | 主審1人制(補助審判1名)を採用し、6年生又は5年生が審判委員会の指導のもとに担当する。<br>審判割り当ては、対戦両チーム帯同審判1名ずつが担当し、前半と後半で主審/補助審判が入れ替わる。  |
| 表彰    | 各ブロック優勝チームに、賞状、トロフィー、メダルを授与する。   |
| 開会式   | 2023年5月21日(日) 全チーム参加、AM9:00より行う。<br>参加チームは上流側A本部前に、8:55までにご集合下さい。<br>※開会式には、参加選手・チームスタッフ・審判員に参加していただきます。   |
| 閉会式   | 2023年5月21日(日) 全試合終了後、各ブロック1位の8チームで行います。  |
| その他   | ① 試合開始時刻に間に合わないチームは失格とする。<br>② 試合における事故は大会本部にて応急処置はするがその後はチームまたは保護者の責任とする。<br>③ 施設等の使用にあつては十分な注意を払うこと。<br>④ ユニフォームの広告表示については(公財)日本サッカー協会ユニフォーム規定を順守する。<br>⑤ 本大会は試合中の飲水タイムを設けない。(状況により大会本部にて判断する)<br>⑥ 登録選手証の確認は行わない。<br>⑦ アンダーのシャツ/パンツの色は問わない。但し、試合に支障ある場合は審判委員会の判断に委ねる。   |